

Da: pfcostante@gmail.com

Oggetto: I: 2° Ciclo di Webinar Live Didattica a distanza- U.S.R.Basilicata e MicrosoftEdu S.r.l. Venerdì 11 giugno 2021 - ore 15:00 - A scuola con Minecraft. Progettare un mondo a cubetti

Data: 09/06/2021 17:22:44

Ultimo appuntamento con Andrea BENASSI!

Gentili

Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali A.D., docenti del Teamdigitale, docenti e studenti

come noto l'emergenza sanitaria correlata al problema COVID-19 e le indicazioni in materia di contenimento della stessa contenute nei vari DPCM hanno richiesto alle scuole, già a partire dal mese di marzo 2020, l'utilizzo di forme di didattica a distanza, capaci di offrire risposte alternative alla didattica tradizionale e agevolare la prosecuzione delle attività scolastiche, seppur in un quadro emergenziale.

Nell'intento di accompagnare le Istituzioni scolastiche nella prima fase dell'emergenza, l'USR Basilicata ha realizzato, a partire dal mese di Marzo 2020, in collaborazione con il Team Microsoft Edu ed esperti nazionali, un **primo ciclo di "Webinar Event Live - Didattica a distanza"**. Tra le tematiche rivolte agli studenti, da segnalare quelle volte alla *diffusione della conoscenza dei rischi e della cultura di protezione civile, in linea con quanto previsto dal progetto Formativo Nazionale "La Cultura è... Protezione Civile" e dal protocollo nazionale siglato il 14 ottobre 2018 tra il Capo Dipartimento Borrelli il MIUR*. Si è parlato dei grandi terremoti, dell'evoluzione dei paesaggi per effetto dell'attività tettonica, di Meteorologia e cambiamenti climatici, di astronomia, di attività spaziali. In occasione della riapertura delle scuole (Sett. 2020) e nell'ottica di attuare una strategia di prevenzione generale a livello comunitario, sono stati organizzati, di intesa con la Task Force Sanitaria, diversi incontri sulle misure di prevenzione per il contenimento della diffusione di Covid-19 nelle scuole, rivolti agli studenti, famiglie, operatori del settore scolastico e dei Dipartimenti di Prevenzione (D.S., docenti, RSPP, M.C., Referenti COVID, Referenti per l'ambito scolastico DdP, medici PLS/MMG). Il programma dettagliato del primo ciclo, completo di link a tutte le registrazioni, è disponibile all'indirizzo:

<http://bit.ly/3aHWrdk>

Ed è sulla scia degli ottimi risultati di questa azione che l'USR ha avviato, a partire da Novembre 2020, un **nuovo ciclo di webinar** dedicato alla Didattica a distanza, che intende fare il punto critico sull'esperienza vissuta e gettare le basi per le azioni da svolgere durante l'anno scolastico in corso con l'attivazione della DDI. Gli appuntamenti, di cui si allega il Programma dettagliato con il link di accesso ai vari eventi (o alle registrazioni per quelli già svolti), in continuo aggiornamento, si svolgeranno con modalità webinar event Live, fino a un max di 10.000 partecipanti.

WEBINAR

SU PIATTAFORMA DIGITALE OFFICE 365 EDUCATION

RIVOLTO AI DIRIGENTI SCOLASTICI, ANIMATORI DIGITALI, DOCENTI DEL TEAM E DOCENTI

Venerdì 11 GIUGNO 2021 | dalle
ore 15:00 alle ore 16:30

"A scuola con Minecraft. Progettare un mondo a cubetti"

Moderatore

Riccardo Lopes

Politecnico di Bari - esperto tecnologie digitali

Relatore

Andrea BENASSI

INDIRE

Tecnologo della ricerca a INDIRE (Istituto Nazionale di Documentazione per l'Innovazione e la Ricerca Educativa). Da anni studia l'impiego in didattica delle nuove tecnologie, con un'attenzione particolare alla realtà virtuale. È ideatore e responsabile di edMondo e membro del gruppo di coordinamento di Avanguardie Educative.

Abstract

Minecraft è il videogioco preferito dai bambini di tutto il mondo ed è ormai entrato a far parte della cultura di massa. Ma cosa si impara giocando a Minecraft? E perché questo qualcosa dovrebbe interessare la scuola? In questo incontro forniamo una risposta che è il frutto di tre anni di sperimentazioni di Indire con più di 300 classi di tutta Italia. Si rivolge agli insegnanti di scuola primaria e secondaria interessati a capire come funziona Minecraft, qual è il suo potenziale educativo e come impiegarlo nella didattica curricolare, in vari ambiti disciplinari.

Link per partecipare: <https://bit.ly/2QQL5wE>

Tutte le registrazioni precedenti sono disponibili al seguente indirizzo: <https://bit.ly/3a9Os6a>

Sarà cura dei DS, animatori digitali e docenti del Team trasmettere il link di accesso ai docenti e studenti delle proprie scuole. La sessione sarà registrata.

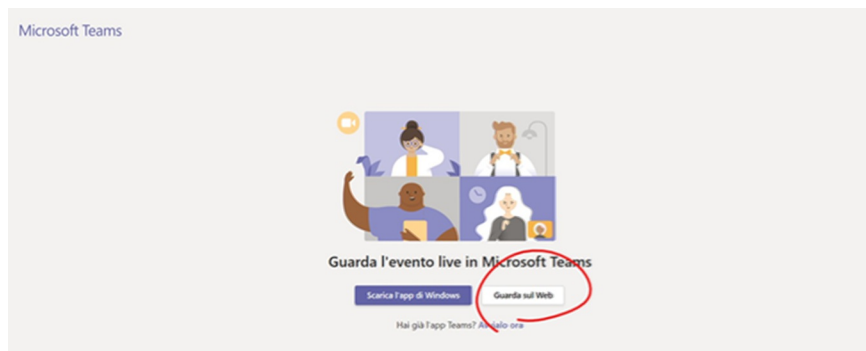
COME FUNZIONANO I WEBINAR

Per la partecipazione alle sessioni sarà utilizzata l'applicazione gratuita Teams di Microsoft su piattaforma Office 365, accessibile con link di invito (senza credenziali) trasmesso. Ci si collega da pc, tablet o smartphone, si clicca sul link che verrà fornito via mail e si guarda e si ascolta il docente formatore, con possibilità in ogni momento di interagire via chat.

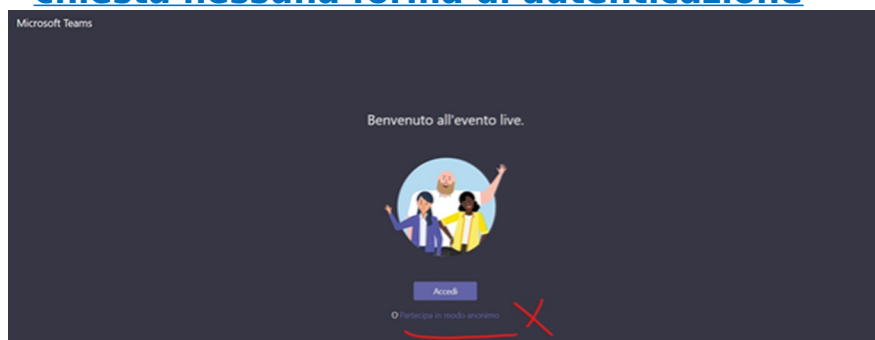
ISTRUZIONI OPERATIVE:

Qui di seguito alcune istruzioni per per collegarsi ai Live Event:

1. Una volta che si clicca sul link, si verrà indirizzati ad una pagina web per effettuare l'accesso a Microsoft Teams: scegliere **"guarda sul web"**



2. Si verrà indirizzati alla schermata di partecipazione dell'evento live: **non verrà chiesta nessuna forma di autenticazione**



3. Si prega, durante il webinar, di inserire il proprio nome e cognome quando si vuole inserire una domanda;

4. L'evento live è registrato e USR Basilicata renderà disponibile la registrazione in un secondo momento.

Cordiali saluti
Pasquale Costante



Mail priva di virus. www.avg.com